

KNBB sectie Pool



Reglement Landelijke Teamcompetitie 2023-2024

Verantwoording

Dit reglement is van kracht voor spelers in de landelijke teamcompetitie, het landelijke wedstrijdsecretariaat, zaalhouders van lokaliteiten waar teamcompetitie gespeeld wordt en licentiehouders. De inhoud van dit reglement is samengesteld door de Werkgroep Reglementen en goedgekeurd door de Sectieraad van de KNBB sectie Pool. Wanneer dit reglement in conflict is met de statuten van de KNBB (sectie Pool), dan prevaleren de statuten. Indien zich competitiezaken voordoen waarin dit reglement niet voorziet of waarin de tekst voor meer dan één uitleg vatbaar is, dan is het wedstrijdsecretariaat verantwoordelijk in een besluit te voorzien. Daarnaast kan het betreffende wedstrijdsecretariaat in uitzonderlijke gevallen, waarbij de uitvoer van het reglement dermate ongewenste gevolgen heeft, afwijken van het reglement.

Inhoudsopgave

A. Organisatie	3
B. Structuur	3
C. Licenties	3
D. Teams.....	4
E. Spelers.....	4
F. Materiaal	6
G. Wedstrijdzaken	6
H. Overig	14
I. Bijlage	15
J. Privacy.....	15

A. Organisatie

1. Binnen de KNBB sectie Pool is de werkgroep Landelijke Teamcompetitie verantwoordelijk voor de organisatie van de landelijke teamcompetitie. Het wedstrijdsecretariaat ligt tevens in handen van deze werkgroep.
2. De kosten voor deelname aan de landelijke teamcompetitie bedragen € 135,- per team.
3. Wel inschrijven, maar later toch afmelden, resulteert in een administratieve heffing van maximaal € 250,-.
4. Tijdens het competitie seizoen mogen geen wijzigingen in het reglement aangebracht worden die effect hebben op de lopende competitie. Het competitie seizoen is formeel begonnen als de eerste wedstrijd is gespeeld of gespeeld had moeten worden volgens de wedstrijdkalender.
5. De wedstrijdkalender wordt opgesteld door de Werkgroep Wedstrijdkalender van de sectie Pool. In de kalender worden de speelweekenden van de landelijke teamcompetitie en de data van de finale-evenementen opgenomen.
6. Tegen uitspraken van werkgroep Landelijke Teamcompetitie kan alleen door direct betrokken partijen bezwaar worden aangetekend. In de landelijke teamcompetitie wordt het bezwaar gericht aan de werkgroep Landelijke Teamcompetitie. Een bezwaar dient schriftelijk (c.q. per e-mail gericht aan teamcompetitie@knbbpool.nl) te worden ingediend en nooit later dan twee weken nadat het besluit waartegen in beroep gegaan wordt gecommuniceerd is.

B. Structuur

1. De Landelijke teamcompetitie is verdeeld in Divisies en bestaat uit één (1) Eredivisie, één (1) Eerste Divisie, twee (2) Tweede Divisies (Noord en Zuid) en meerdere Derde Divisies.
2. De Eredivisie, Eerste en Tweede Divisie bestaan uit maximaal 8 teams per poule. De Derde Divisie bestaat uit maximaal 10 teams per poule. Bij meer aanmeldingen dan beschikbare plekken in de derde divisie (laagste divisie) kan er een Play-off toernooi georganiseerd worden tussen het moment van sluiting inschrijving en start competitie.
3. Nieuwe teams kunnen zich vrij inschrijven in de Derde Divisie. Het aantal Derde Divisies is afhankelijk van het aantal ingeschreven teams.
4. Er wordt bij het indelen van teams zoveel mogelijk rekening gehouden met de geografische ligging van hun thuis speellocatie. Het wedstrijdsecretariaat is echter vrij om teams in te delen.
5. De teamcompetitie wordt georganiseerd in de periode september tot en met juli.

C. Licenties

1. Het recht van inschrijven (de licentie) is in eerste instantie voorbehouden aan de lokaliteit waar het ingeschreven team haar thuiswedstrijden speelt.
2. De KNBB sectie Pool erkent slechts één licentie houdende vereniging per lokaliteit.
3. De licentie kan worden overgedragen aan een officiële vereniging die gehuisvest is in de lokaliteit. Deze vereniging dient een schriftelijke verklaring te overleggen aan de KNBB sectie Pool waarin de verantwoordelijke persoon van de lokaliteit afstand doet van de licentie.
4. Een team is gerechtigd met toestemming van de licentiehouder te verhuizen naar een andere lokaliteit, dan wel vereniging. Het team dient een schriftelijke verklaring te

overleggen aan de KNBB sectie Pool waarin de verantwoordelijke persoon van de lokaliteit of vereniging afstand doet van de licentie.

5. Een licentie is alleen geldig voor de Divisie waar een team op basis van het resultaat van het voorgaande jaar recht op heeft.
6. Indien de licentiehouder gedurende één seizoen geen gebruik maakt van een licentie, vervalt deze aan de KNBB sectie Pool.
7. Indien na sluiting van de inschrijvingen niet alle licenties binnen de Eredivisie, Eerste en Tweede Divisie zijn opgevuld, kan het wedstrijdsecretariaat een dispensatietoernooi uitschrijven.
8. Bij een dispensatietoernooi voor de Eredivisie, Eerste of Tweede Divisie hebben teams die een licentie hebben voor één lagere Divisie het eerste recht van inschrijving. Dit betekent dat deze teams voorrang krijgen bij het verdelen van eventueel beschikbare licenties. Alleen als er meer licenties beschikbaar zijn dan ingeschreven teams met het eerste recht van inschrijving, krijgen andere teams de mogelijkheid om aan het dispensatietoernooi deel te nemen.
9. Een team kan slechts deelnemen aan één landelijk dispensatietoernooi.
10. Dispensatietoernooien worden aangekondigd op de website van de KNBB. Kosten voor deelname zijn € 25,-. Mocht het dispensatietoernooi geen doorgang vinden, doordat teams rechtstreeks toegelaten worden, dan blijft het team het inschrijfgeld verschuldigd. De in het betreffende seizoen gedegradeerde teams mogen niet deelnemen aan dispensatie toernooien van dat seizoen.

D. Teams

1. Teams in de Eredivisie bestaan uit minimaal 4 spelers en maximaal 9 spelers. Teams uit de Eerste, Tweede en Derde Divisie bestaan uit minimaal 3 spelers en maximaal 8 spelers.
2. Bij de inschrijving wordt aangegeven wie de teamcaptain van het team is. Contacten tussen het wedstrijdsecretariaat en het team verlopen via de teamcaptain. Een teamcaptain moet daarom te allen tijde telefonisch en/of per e-mail bereikbaar zijn. De teamcaptain moet bij zijn/haar afwezigheid of onbereikbaarheid aan het verantwoordelijke wedstrijdsecretariaat een telefoonnummer en e-mailadres opgeven van een plaatsvervangende teamcaptain.
3. De teamcaptain draagt de verantwoordelijkheid voor het team, de informatievoorziening over de te spelen wedstrijden, de wedstrijdformulieren en de financiële verplichtingen die het team aangaat, zowel het inschrijfgeld van de teamcompetitie als aan het team opgelegde sancties. Indien de teamcaptain hier niet aan voldoet zal er een nieuwe captain moeten worden aangesteld. Reeds opgelegde sancties zullen bij het team blijven en door nieuwe captain worden afgehandeld.
4. Indien de teamcaptain tijdens een competitiewedstrijd niet aanwezig is dient voor aanvang van de wedstrijd een plaatsvervangend teamcaptain aan de tegenstander kenbaar gemaakt te worden.
5. Als een team van captain wisselt, verhuizen alle verantwoordelijkheden en verplichtingen mee naar de nieuwe teamcaptain, zodra deze captainswissel bekend gemaakt is bij het wedstrijdsecretariaat.

E. Spelers

1. Speelgerechtigd: Een speler is speelgerechtigd als deze voldoet aan onderstaande regels:
 - I. De speler heeft een lidmaatschap 'Pool Competitie Lidmaatschap (PPS)' (ook wel bekend als 'volwaardig lidmaatschap') is volwaardig lid van de KNBB sectie Pool (zie info op <https://www.poolbiljarten.nl/organisatie/lid-worden-contributie>) te hebben.
 - II. De speler heeft aan alle betalingsverplichtingen met betrekking tot de KNBB voldaan.
 - III. De speler staat slechts bij één landelijk spelend team tegelijkertijd ingeschreven. Een speler mag tevens ook ingeschreven staan bij één team dat uitkomt in de regionale teamcompetitie. Dit laatste is vastgelegd in de bijlage "bandbreedte-reglement" van het Reglement Regionale Teamcompetitie (<https://helpdeskpool.knbb.nl/support/solutions/articles/1000281768-reglement-regionale-teamcompetitie>)
 - IV. Voor een speler die tijdens het seizoen aan een team wordt toegevoegd geldt dat deze toestemming moet hebben gekregen van het wedstrijdsecretariaat om uit te komen voor het betreffende team. Wanneer deze speler wel is opgesteld zonder goedkeuring van de wedstrijdleider, dan wordt de speler gezien als niet speelgerechtigd en treedt regel E.5 in werking.
 - V. Een teamcaptain is gerechtigd om een speler naar zijn legitimatie te vragen. Kan de speler zich niet legitimeren dan is deze niet speelgerechtigd.
2. Invallen: Een speler die invalt is enkel speelgerechtigd als deze voldoet aan onderstaande regels:
 - I. De invaller staat ingeschreven bij een team dat in een lagere Divisie dan wel Klasse speelt en moet minimaal het lidmaatschap 'Pool Competitie Lidmaatschap (PPS)' (ook wel bekend als 'volwaardig lidmaatschap') hebben. Als de invaller zowel bij een landelijk als een regionaal team staat ingeschreven, dan moeten beide teams in een lagere Divisie/Klasse uitkomen dan het team waarbij wordt ingevallen. Leden van de KNBB Sectie Pool die geen teamcompetitie spelen mogen niet invallen.
 - II. De invaller is (minimaal 2 uur) voor aanvang van de competitiewedstrijd aangemeld bij zowel de tegenstander als het wedstrijdsecretariaat via teamcompetitie@knbbpool.nl. Indien er geen melding van invallen is gemaakt bij de wedstrijdleiding, dan treedt reglement punt E.5 in werking.
 - III. Bij het invullen ofwel doorgeven van de uitslag wordt de invaller vermeld op zowel Cuescore als het wedstrijdformulier.
 - IV. De wedstrijd waarbij wordt ingevallen is geen finale-evenement (slotdag, promotie/degradatie wedstrijden, regionale/landelijke bekerfinale, NK Teams, beslissingswedstrijd of dispensatietoernooi).
 - V. De invaller niet eerder al bij een ander team van dezelfde betreffende divisie is ingevallen in hetzelfde seizoen.
 - VI. Voor alle Divisies behalve de Eredivisie geldt dat de maximale invalregeling drie speeldagenronden betreft. Met uitzondering van de laatste 2 speelronden.
 - VII. Voor de Eredivisie geldt dat de maximale invalregeling drie speeldagen betreft (2 speelronden per speeldag = 6 speelronden is toegestaan). Met uitzondering van de laatste 2 speelronden ofwel de slotdag (speelronden 13 & 14 zoals aangegeven in Cuescore).
3. Spelerswisselingen

- I. Spelerswisselingen zijn tijdens het seizoen alleen mogelijk van een lagere naar een hogere Divisie. Spelerswisselingen op hetzelfde niveau of van een hogere naar een lagere Divisie zijn niet mogelijk.
 - II. Spelerswisselingen en aanvullingen zijn mogelijk tot 1 maart van het betreffende seizoen. Vanaf dat moment zijn alle teams, zoals zij op dat moment bekend zijn bij het betreffende wedstrijdsecretariaat, definitief.
 - III. Spelerswisselingen (d.w.z. spelers die van team veranderen) en nieuwe spelers worden door de betreffende teamcaptain aangemeld bij het wedstrijdsecretariaat. Deze spelers kunnen alleen worden opgesteld als dit door het wedstrijdsecretariaat is goedgekeurd. Wanneer deze speler wel is opgesteld zonder goedkeuring van de wedstrijdleider, dan wordt de speler gezien als niet speelgerechtigd en treedt regel E.5 in werking.
4. Als een speler niet voldoet aan regel E.1 of als niet wordt voldaan aan de voorwaarden gesteld in E.2 en/of E.3 dan valt is de speler niet-speelgerechtigd.
 5. Wanneer een niet speelgerechtigde speler toch wordt opgesteld komen zijn/haar punten (eventueel met terugwerkende kracht) te vervallen en gaan deze naar de tegenstander. Daarnaast krijgt het team een aftrek van 1 partijpunt voor iedere keer dat de niet-speelgerechtigde speler is opgesteld.

F. Materiaal

1. Wedstrijden moeten worden gespeeld op minimaal twee 9 ft. tafels die kwalitatief en karakteristiek gelijkwaardig aan elkaar zijn en waarvan de openingen van de pockets niet rond zijn. Voor de eredivisie geldt dat er per speelronde (voor twee wedstrijden met vier teams tegelijk) 7 tafels ter beschikking worden gesteld.
2. De afmeting van alle ballen moet 57,2 mm zijn. De ballen moeten teruggeplaatst kunnen worden.
3. De tafels dienen in deugdelijke staat te verkeren en er dient voldoende speelruimte rond de tafels te zijn. Tevens moet er een degelijke verlichting zijn boven de tafel, moet het laken goed onderhouden zijn, mag het laken geen scheuren vertonen en dienen de ballen schoon te zijn.
4. De zaalhouder heeft niet het recht tafelhuur te vragen aan de tegenstander voor de tijd dat er competitie of beker gespeeld wordt, inclusief een half uur inspelen vooraf.
5. Het wedstrijdsecretariaat is gerechtigd lokaliteiten te weigeren voor deelname aan de competitie, wanneer de lokaliteit niet geschikt wordt geacht voor deelname aan de competitie.
6. Het wedstrijdsecretariaat heeft het recht voor of gedurende het seizoen te controleren of lokaliteiten aan de boven gestelde kwalitatieve eisen voldoen. Indien een lokaal wordt afgekeurd zijn teams verplicht hun thuiswedstrijden elders te spelen, tot het lokaal weer over deugdelijk materiaal beschikt. Het wedstrijdsecretariaat kan opnieuw een controle uitvoeren, voordat het team weer toestemming krijgt in het eigen lokaal te spelen. De beslissing van het wedstrijdsecretariaat is bindend.

G. Wedstrijdzaken

1. Een competitiewedstrijd bestaat uit 7 partijen. Elke gewonnen partij is een partijpunt. Het aantal behaalde partijpunten bepaalt de uitslag van de competitiewedstrijd. Mogelijke uitslagen zijn daarom: 7-0, 6-1, 5-2 of 4-3 (of vice versa).

2. Speeldagen

- I. Er wordt in de landelijke teamcompetitie op zondag gespeeld (indien nodig op zat.).
- II. In de Eredivisie worden per speeldag 2 speelronden gespeeld. Hierbij spelen 4 teams samen op 1 locatie, waarbij iedere wedstrijd (teamontmoeting) op tenminste 4 tafels gespeeld dient te worden. Op de laatste speelronde (speelronde 13 & 14) zullen alle 8 teams van de Eredivisie op 1 locatie spelen. Dit zal een neutraal lokaal zijn waar geen van de teams zijn thuiswedstrijden speelt.
- III. In de Eerste, Tweede en Derde Divisie wordt per speelronde 1 wedstrijd (teamontmoeting) gespeeld.

3. De stand in de competitie wordt bepaald a.d.h.v. het aantal behaalde partijpunten. Bij een gelijke stand telt vervolgens eerst het aantal gewonnen competitiewedstrijden, onderlinge resultaat, frameverschil, onderling resultaat. De gekozen Cuescore sortering is leidend in de uiteindelijke berekening! Als het hierna nog steeds niet mogelijk is om onderscheid te maken tussen de teams en een bepaling van de stand noodzakelijk is, zal op neutraal terrein een beslissingswedstrijd worden gespeeld, in de vorm van een reguliere competitiewedstrijd.

4. Kampioen

Het team dat na het spelen van de laatste speeldag bovenaan de stand staat volgens hetgeen vermeld in G.3, wordt de titel kampioen van de betreffende Divisie toegekend.

5. Promotie-degradatie

Het promotie-degradatie reglement wordt tussen de sluiting van de inschrijvingstermijn en de start van de competitie bekend gemaakt. Deze wordt gepubliceerd op de Helpdesk (<http://helpdeskpool.knbb.nl/>).

6. Spelsoorten

Eredivisie*:

- 2 partijen 8-ball (race-to-7)
- 2 partijen 9-ball (race-to-9)
- 1 partij 10-ball (race-to-8)
- 1 partij straight-pool (race-to-100)
- 1 koppelpartij 10-ball (race-to-6)

**De volgorde van de single wedstrijden zijn vrij in te vullen door het thuis spelend team. De koppelwedstrijd staat altijd in helft B!*

Eerste Divisie:

- 2 partijen 9-ball (race-to-9)
- 2 partij 8-ball (race-to-7)
- 1 partij straight-pool (race-to-100)
- 1 partij 10-ball (race-to-8)
- 1 koppelpartij 10-ball (race-to-6)

Tweede Divisie

- 2 partijen 9-ball (race-to-9)
- 2 partijen 8-ball (race-to-7)
- 1 partij straight-pool (race-to-75)
- 1 partij 10-ball (race-to-8)
- 1 koppelpartij 10-ball (race-to-6)

Derde Divisie:

- 2 partijen 9-ball (race-to-8)
- 2 partijen 8-ball (race-to-6)
- 1 partij straight-pool (race-to-75)
- 1 partij 10-ball (race-to-7)
- 1 koppelpartij 10-ball (race-to-6)

7. Koppelwedstrijden

[Zie het reglement Koppelwedstrijden op de Helpdesk pagina 'Reglement Landelijke Teamcompetitie'.](#)

8. Opstelling

- I. Per wedstrijd mogen teamcaptains 3 t/m 8 spelers opstellen. Spelers mogen maximaal 2 enkelpartijen en 1 koppelpartij spelen per wedstrijd.
- II. Voor de Eredivisie moeten teamcaptains minimaal 4 spelers opstellen en mogen maximaal tot en met 9 spelers opstellen. Spelers mogen maximaal 2 enkelpartijen of 1 enkelpartij en 1 koppelpartij spelen. Daarnaast mogen de spelers maar maximaal 1x per blok ingezet worden, dus in blok A een wedstrijd en/of in blok B een wedstrijd (zie wedstrijdformulier). De volgorde van de single wedstrijden zijn vrij in te vullen door het thuisspelend team. De koppelwedstrijd staat altijd in helft B. De eindverantwoordelijkheid van het correct invullen van het wedstrijdformulier ligt bij de teamcaptain van het betreffende team.

9. Wedstrijdformulieren

- I. Iedere thuisspelende teamcaptain is verantwoordelijk voor het aanwezig zijn van een wedstrijdformulier.
- II. Voor aanvang van de wedstrijd vullen de teamcaptains de opstelling van hun team afzonderlijk van elkaar in (niet zichtbaar voor de tegenstander).
- III. Na afloop van de competitiewedstrijd dienen de wedstrijdformulieren door beide teamcaptains te worden ondertekend. Iedere teamcaptain dient een versie te bewaren want alleen een door beide teamcaptains ondertekend formulier geldt, indien noodzakelijk, als eventueel bewijsstuk.
- IV. Het wedstrijdformulier van de Eerste, Tweede en Derde Divisie dient zo spoedig mogelijk (gelieve direct tijdens of na de wedstrijd) online te worden ingevuld op de website van Cuescore, doch uiterlijk op woensdag 13.00 uur na de betreffende speelweek. Dit dient te gebeuren door de thuisspelende teamcaptain (tip: de uitspelende teamcaptain heeft ook de mogelijkheid het formulier in te vullen). Indien hier niet aan wordt voldaan volgt een aftrek sanctie van 2 partijpunten voor het thuisspelende partij.
- V. In de Eredivisie dienen de score online direct ingevuld te worden i.v.m. publicatie.

10. Speeltijden

- I. In de Eredivisie begint de eerste wedstrijd van een speelronde om 11:00 uur. De tweede wedstrijd begint wanneer de wedstrijden uit de eerste speelronde zijn gespeeld.
- II. Wedstrijden in de Eerste, Tweede en Derde Divisie beginnen om 13:00 uur. In onderling overleg kan een eerder of later tijdstip worden aangehouden; bij het uitblijven van een compromis geldt altijd de starttijd van 13:00 uur.
- III. Indien een team zonder melding te laat verschijnt, is het andere team gerechtigd elke 15 minuten een partij te claimen. Bij de originele starttijd (minuut 0-15) kan het eerste partijpunt worden geclaimd, het tweede partijpunt (minuut 16-30) etc. Een uur na de oorspronkelijke starttijd mag het team het wachten opgeven.
- IV. Bij telefonische te-laet-melding kan het verlate team uiterlijk 15 minuten uitstel krijgen, zonder tegenpunten tegen zich geclaimd te krijgen. Het eerste partijpunt kan 15 minuten na de nieuwe starttijd (minuut 16-30) worden geclaimd. Het tweede partijpunt (minuut 31-45) etc. Een uur na de oorspronkelijke starttijd mag het team het wachten opgeven.

11. Wedstrijden verzetten

- I. In de Eredivisie is het niet mogelijk om wedstrijden te verzetten.
- II. In de Eerste, Tweede en Derde Divisie mag elk team op eigen aanvraag maximaal twee wedstrijden in het seizoen verzetten, mits de verzetting minimaal 120 uur voor het originele tijdstip is aangevraagd bij zowel de tegenstander als bij het wedstrijdsecretariaat. De nieuwe speeldatum dient overeengekomen te worden met de tegenstander. In alle gevallen dient de nieuwe speeldatum voor de laatste twee speelrondes te liggen en dient de tegenstander actief mee te werken aan een nieuwe datum. Als een wedstrijd naar een eerdere of latere datum wordt verplaatst dient het wedstrijdsecretariaat hiervan minimaal 72 uur voor de aanvang van het nieuw overeengekomen tijdstip op de hoogte te worden gesteld. Het niet voldoen hieraan resulteert in een aftrek van 3 partijpunten en een administratieve heffing van € 25, -.
- III. Voor de wedstrijden van de landelijke competitie die waar nodig op zaterdag worden gespeeld, geldt het maximaal verzetten van twee wedstrijden niet. Indien nodig, kan men met wederzijdse goedkeuring de wedstrijd verplaatsen naar een andere dag. Deze wedstrijden dienen voor de laatste twee speelrondes gespeeld te worden, en moeten minimaal 72 uur voor de oorspronkelijke speeldatum worden doorgegeven aan het wedstrijdsecretariaat.

12. Wedstrijden afmelden

- I. Als een team niet aanwezig kan zijn bij een competitiewedstrijd en de wedstrijd kan niet meer volgens regel G.11 worden verzet, dan dient het team zich af te melden bij de teamcaptain van de tegenstander en het wedstrijdsecretariaat. Afmelden leidt tot, afhankelijk van het tijdstip van afmelding bij het wedstrijdsecretariaat, tot een sanctie. De hoogte van de sanctie is opgenomen in Tabel 1. De bepaling van de exacte sanctie wordt gedaan door gezamenlijk het wedstrijdsecretariaat en het bestuur van de Sectie Pool. In principe worden de maximum sancties gehanteerd zoals weergegeven in de tabel.

Tijd van tevoren	Max. minpunten	Max. administratieve heffing
Meer dan 120 uur	-3	€ 25
120 tot 48 uur	-6	€ 50
48 tot 16 uur	-9	€ 75
16 tot 0 uur	-12	€ 100
Geen afmelding	-15	€ 125

Tabel 1: Sancties bij afmelden voor een wedstrijd.

- II. Afmelden bij de teamcaptain van de tegenstander dient persoonlijk te gebeuren. Dit kan in persoon, of per telefoon of e-mail. Daarnaast moet een melding van gemaakt worden bij het wedstrijdsecretariaat via teamcompetitie@knbbpool.nl.
 - III. Wanneer een team onafgemeld afwezig is dient het wel aanwezige team hier binnen 48 uur een melding van te maken bij het wedstrijdsecretariaat.
13. Indien een team uit de competitie wordt gehaald of zich terugtrekt uit de competitie dan krijgt dit team een administratieve heffing van maximaal € 300,- en vervallen alle tegen dat team behaalde resultaten. Afmelden voor de laatste speelronde staat gelijk aan terugtrekken. Geschiedt terugtrekken nadat de eerste helft van de competitie is gespeeld en hebben alle andere teams in de eerste helft tegen het teruggetrokken dan wel verwijderde team gespeeld, dan blijven alle tegen dat team in die eerste helft behaalde resultaten staan. Wordt, naar het oordeel van de wedstrijdleiding, door het vervallen van de resultaten als bedoeld in G.13, de vaststelling van het eindklassement op een onredelijke wijze beïnvloed, dan kan het besluiten dat die resultaten geheel of gedeeltelijk gehandhaafd blijven.
 14. Sancties en straffen komen nooit te vervallen, ook niet als een team uit de competitie wordt genomen of zich terugtrekt uit de competitie.
 15. Een incompleet team verspeelt de niet speelbare partijen aan de tegenstander. Als een team incompleet verschijnt, worden door het complete team eerst het aantal aan niet-speelbare partijen, zoveel mogelijk van verschillende spelsoorten, weggestreept, waarna de namen van de spelers pas worden ingevuld.

16. Incompleteet team

- I. Het incompleteet verschijnen is geen geldige reden de wedstrijd uit te stellen. Elk team is verplicht op de vastgestelde datum te spelen, ongeacht hoeveel spelers aanwezig kunnen zijn.
- II. Eredivisie
 - i) In de Eredivisie is een incompleteet team toegestaan, danwel volgens de volgende richtlijnen; Per afwezige speler wordt in beide blokken (Blok A & Blok B) een single-partij weggestreept (Zoveel mogelijk van verschillende spelsoorten). Deze partijen worden weggestreept op het wedstrijdformulier, waarna de namen van de spelers worden ingevuld. De vervallen partijen worden als gewonnen partijpunten geteld bij het complete team.
 - ii) Alle 4 de partijen (blok A) dienen om 11.00 uur van start te gaan. Bij een te-laat melding van een speler bij de start van een wedstrijd, krijgt de speler een uitloop van maximaal 15 minuten, waarbij per 5 minuten een sanctie opgelegd wordt van 2 racks, welke naar de tegenstander als voorsprong gaat. (D.w.z. minuut 0-5 = 2 racks achterstand/ minuut 5-10 = 4 racks achterstand/ minuut 10-15 = 6 racks achterstand) Na 15 minuten mag het wachten gestaakt worden en het partijpunt geclaimd worden.
- III. Eerste, Tweede & Derde Divisie
 - i) Een wedstrijd waarbij 1 team met 2 spelers is dient gespeeld te worden. Van de 7 partijen vervallen 2 single-partijen van 2 verschillende disciplines, naar keuze van het complete team. Deze partijen worden weggestreept op het wedstrijdformulier, waarna de namen van de spelers worden ingevuld. De vervallen partijen worden als gewonnen partijpunten geteld bij het complete team.
 - ii) Een wedstrijd waarbij beide teams met ieder 2 spelers zijn dient gespeeld te worden. Van de 7 partijen vervallen 2 single-partijen van 2 verschillende disciplines, 1 discipline naar keuze per team. Deze twee partijen worden weggestreept op het wedstrijdformulier, waarna de namen van de spelers worden ingevuld. De twee vervallen partijen leveren geen partijpunten op voor de twee teams; er worden in de wedstrijd dus maar 5 partijpunten verdeeld. De beginstand van de wedstrijd is 0-0.

17. Dresscode

- I. Voor de Eredivisie geldt dresscode Team. Voor alle overige Divisies is er geen dresscode. De dresscode Team is omschreven op:
<http://helpdeskpool.knbb.nl/support/solutions/articles/1000010192-geldt-er-een-dresscode-voor-de-competitie>
- II. De kleding dient schoon te zijn en in goede staat te verkeren. Bij controle heeft de toernooi-/wedstrijdleiding uiteindelijk het beslissende oordeel.
- III. Bij het niet voldoen aan de dresscode is de desbetreffende speler niet speelgerechtigd. De eventueel gespeelde partijen vervallen aan de tegenstander. Daarnaast krijgt het team een aftrek van 1 punt in de stand voor iedere keer dat de niet-speelgerechtigde speler is opgesteld. Wanneer er twijfel is over de juistheid van de dresscode, kan de wedstrijd onder protest gespeeld worden. Het wedstrijdsecretariaat zal dan later een uitspraak doen.
- IV. In uitzonderlijke gevallen kan het wedstrijdsecretariaat vrijstelling middels een schriftelijke dispensatie van de dresscode verlenen.

18. Geldende regels

Wedstrijden worden gespeeld op basis van de [Rules](#) (rules of play) en [Regulations](#) (rule regulations) van de WPA.

De uitzonderingen hierop zijn:

- I. Wedstrijden in de landelijke teamcompetitie worden altijd gespeeld volgens het winner breaks principe. Hierbij wordt bij Regulation 15 afgeweken van Rules 2.1, 3.1 en 9.1.
- II. In de eredivisie wordt 9-ball gespeeld met de 9-ball op de spot en met de driepuntsregel.
- III. Het gebruik van een Magic Rack bij de break, bij de spelsoorten 9-ball en 10-ball is verplicht. Het thuisspelende team is verantwoordelijk voor het hebben van een Magic Rack bij de competitiewedstrijd.
- IV. Regulation 20 (cue ball fouls only) is niet van toepassing.
- V. De officiële Nederlandse (EPBF) vertaling van de WPA Rules en Regulations is te vinden op de website van de KNBB en in de officiële spelregelboekjes.
- VI. Ten aanzien van koppelpartijen kunnen de spelregels gevonden worden op de Helpdesk: <http://helpdeskpool.knbb.nl/support/solutions/articles/1000266971-reglement-koppelwedstrijden>.

19. Deelname ontzeggen

De KNBB sectie Pool dan wel het wedstrijdsecretariaat van de betreffende competitie behoudt zich het recht om onder zwaarwegende omstandigheden de deelname van verenigingen, lokaliteiten, teams of individuele spelers te ontzeggen.

20. Bewust onreglementair handelen

Het bewust in overeenstemming met de tegenstander handelen door spelers ofwel teamcaptains, in strijd met dit reglement resulteert in diskwalificatie van beide teams, het kwijtraken van de licenties en een administratieve heffing van maximaal € 250,-.

21. Roker en e-smokers

Het is spelers niet toegestaan om tijdens het spelen van een partij te roken of een e-smoker te gebruiken. Time-outs en andere onderbrekingen zijn onderdeel van de partij.

22. Aanwijzingen geven

Het is teamleden tijdens een partij niet toegestaan aanwijzingen te geven aan een spelend teamlid, die van invloed kunnen zijn op het partijverloop. De tegenstander of aanwezige wedstrijdleiding kan hiervoor een waarschuwing geven. Na het geven van een waarschuwing resulteert het nogmaals geven van advies in het verlies van het huidige en volgende rack. Bij straight-pool geldt een aftrek van 15 punten en vervolgens wordt opnieuw gerackd waarbij de regels van de openingsbreak gelden. Deze break wordt gespeeld door de speler van het overtredende team.

23. Administratieve heffingen

De verantwoordelijkheid van de betaling van eventuele administratieve heffingen ligt in eerste instantie bij de corresponderende teamcaptain. In het geval de teamcaptain deze heffingen niet (tijdig) voldoen, dan is de KNBB sectie Pool gerechtigd de verantwoordelijkheid van de heffingen door te schuiven naar de zaalhouder waar het team voor uitkomt

24. Time-out

Per race mag elke speler een time-out aanvragen van maximaal 5 minuten, deze mag alleen opgenomen worden tijdens een rack-wissel. Voor straight pool geldt het dat dit alleen mag tijdens het opnieuw racken en alleen in de eigen beurt. Tijdens een time-out ligt de wedstrijd stil en mag er ook niet worden getraind.

H. Overig

1. Sancties en straffen komen nooit te vervallen, ook niet als een team uit de competitie wordt genomen of zich terugtrekt uit de competitie. De sancties/straffen blijven gelden voor de corresponderende spelers zover dat mogelijk is.
2. Dispensatie van bepaalde regels in dit reglement kunnen door teams of spelers aangevraagd worden bij het betreffende wedstrijdsecretariaat. Dispensatiegevallen worden door het wedstrijdsecretariaat in samenspraak met de Werkgroep Landelijke Teamcompetitie behandeld.
3. Klachten kunnen per e-mail worden ingediend bij de werkgroep Landelijke Teamcompetitie.
 - I. Indien het om administratieve zaken gaat of zaken die in dit reglement zijn benoemd, dan kan de werkgroep Landelijke Teamcompetitie deze klachten zelf in behandeling nemen.
 - II. Indien het om een klacht gaat die niet direct af te handelen is, dan kan de Werkgroep Landelijke Teamcompetitie deze zaak doorspelen naar de Competitie Coördinator.
 - III. Indien dit niet tot een oplossing leidt, dan kan de Competitie Coördinator het bestuur van de KNBB sectie Pool hierbij betrekken.
 - IV. Indien dit niet tot een oplossing leidt kan de zaak worden overdragen aan de tuchtcommissie.

I. Bijlage

Verduidelijking van termen in dit reglement:

KNBB sectie Pool

De sectie binnen de KNBB die zich bezighoudt met de poolsport.

Bondsraad

Het controleorgaan van de gehele bond, dat het beleid en de uitvoering daarvan binnen de gehele bond controleert en stimuleert. De bondsraad bestaat uit een aantal afgevaardigden per sectie (5 carambole en 2 snooker, 2 pool en 2 driebanden) en vergadert tenminste tweemaal per jaar.

ALV

De Algemene Leden Vergadering van de sectie Pool, die fungeert als controleorgaan op de diverse commissies en het bestuur van de KNBB Pool. Binnen de Sectie Pool bestaat deze uit de Sectiebestuursleden en de Bondsraadleden van de sectie Pool. Alle leden mogen aanwezig zijn bij de ALV. Agendapunten moeten vooraf worden aangemeld bij de secretaris.

KNBB bondsbureau

Het bureau waar organisatorische werkzaamheden worden verricht voor de secties binnen de KNBB, zoals ledenadministratie, wedstrijdadministratie, financiële administratie, PR en marketing.

J. Privacy

Met het inschrijven voor een activiteit van de KNBB en haar secties stemt de ingeschrevene (deelnemer) in dat bepaalde persoonsgegevens digitaal worden opgeslagen en worden gepubliceerd/gedeeld. Dit beperkt zich tot het opnemen van persoonsgegevens in een databestand voor de wedstrijdorganisatie (wedstrijdsoftware) en in het leden- en financiële bestand van de KNBB. Daarbij kan een deel van persoonsgegevens wat noodzakelijk is voor een ordentelijk verloop van de activiteit (toernooi(en) en competitie(s)), openbaar worden gepubliceerd/gedeeld (wedstrijdsoftware, website, standen, uitslagen, deelnemerslijsten, lotingen).

Uiteraard zal de KNBB alleen die gegevens publiceren of delen wat nodig is voor een goed verloop van de activiteit. U moet daarbij denken aan bondsnummer, voor- en achternaam in standen, uitslagen, lotingen en deelnemerslijsten. Overige contactgegevens zoals e-mailadres, woonadres en telefoonnummer e.d. worden alleen op beveiligde plekken (met inlog) gedeeld met alleen direct betrokkenen. Denk hierbij aan de contactgegevens van een teamleider welke alleen zichtbaar zijn voor andere teamleiders en wedstrijdleiders om afspraken te kunnen maken met betrekking tot de te spelen wedstrijden.